

【OIGS2025】のべ 4,529 人が来場！ 関西から世界へ広がるインディーゲームの祭典『OSAKA INDIE GAMES SUMMIT 2025』が大盛況のうちに閉幕



株式会社 Phoenixx（フィーニックス）（東京都武蔵野市、代表取締役社長：坂本 和則）は、2025 年 10 月 4 日（土）・5 日（日）の 2 日間、コンgresクエア グラングリーン大阪にて『OSAKA INDIE GAMES SUMMIT 2025』（以下、OIGS2025）を初開催し、のべ 4,529 人の来場者を記録し、大盛況のうちに閉幕したことをお知らせいたします。

開催概要

イベント名：OSAKA INDIE GAMES SUMMIT 2025
開催日程：2025 年 10 月 4 日（土）・5 日（日）
会場：コンgresクエア グラングリーン大阪
出展タイトル数：120 タイトル
来場者数：のべ 4,529 人

OSAKA INDIE GAMES SUMMIT とは

OSAKA INDIE GAMES SUMMIT(OIGS)は、インディーゲームをはじめとした、様々なクリエイターの才能が集まる“関西から世界へ”をテーマにしたインディーゲームのショーケース型イベントで、今年 2025 年に初開催となります。

クリエイター、ユーザーにとっても「このイベントならではの発見・体感できる場」の提供を目指し、また 1 日目はビジネス DAY & 2 日目は一般公開日という 2 日間にわたって開催しました。

▼ OIGS2025 現地レポート

—初開催となった 2 日間でのべ 4,529 人が来場

OIGS2025 は、2 日間の開催で延べ 4,529 人の来場者を記録しました。多数の応募の中から選ばれたゲームタイトルの展示公開をはじめ、多彩なステージコンテンツ、FM802 との番組連動企画、会場限定プレゼント企画など、大人から子供まで多くの方で賑わいました。

本リリースでは、主要なエリアでの模様をレポートいたします。

―快適な試遊環境に選りすぐりの 120 タイトルが出展！

今年オープンした最新のカンファレンスホールには、厳選された 120 タイトルが集結。展示会場は大変な賑わいを見せながらも、広々とした快適なスペース設計により、来場者は混雑の中でも心地よく試遊を楽しむことができました。

クリエイターも来場者も関西・西日本エリアからの来場者が多く、さらに梅田直結の利便性から、家族連れの姿も多く見られました。また、万博を開催中の大阪という土地柄もあって、海外からの参加者も目立つなど、国際色も豊かで非常に賑わいのある場となりました。



当日の様子がわかる動画はこちら ▶ <https://youtu.be/OLK8YplC78E>

―多彩なステージコンテンツも盛況

OIGS2025 では、展示だけでなくステージプログラムにもぎわいを見せました。

10 月 4 日（土）のビジネス DAY には、プチデポット代表・川勝徹氏と PLAYISM の水谷俊次氏を迎えたトークセッション「IP を広げるためにすべき事とは？」を開催。映画化・アニメ化を含む事例を題材に、ゲーム IP を多方面に展開するための具体的な視点が語られ、インディーゲーム業界関係者からも高い関心を集めました。

続いて行われた「クリエイターを目指す若人のお悩みを解決！」には、吉田修平氏（元 SIE インディーズ イニシアチブ代表）をはじめ、現役のクリエイター陣が登壇。若手開発者が抱えるリアルなお悩みに答える“ここでしか聞けない”アドバイスが披露され、会場は熱気に包まれました。

10 月 5 日（日）の一般 DAY では、FM802 と連動した公開収録が 2 本実施され、アーティストによるトークを交えた特別な時間が提供されました。さらに、対戦 RTS『Jelly Troops』の優勝決定戦「Jelly Troops 大阪一決定戦！～集え、スライムマスター！～」では、人気アーティスト MAH（SiM）、須田景凧氏、FM802 の DJ 陣らが参戦。白熱した対戦の様子は公式 YouTube でも配信され、会場とオンラインの両方で大きな盛り上がりを見せました。

これら多彩なステージは、来場者のみならずインディーゲーム業界からも好評を博し、OIGS ならではの“ライブ感ある交流と発信の場”としての価値を示すものとなりました。



—初開催の OIGS2025 を終えて

『OSAKA INDIE GAMES SUMMIT 2025』初開催は、関西から西日本、そして世界へと広がるインディーゲームの魅力を発信する場として、多くの来場者とクリエイターが交わる2日間となり、大盛況のうちに幕を閉じました。

120タイトルを通じて示された多様なクリエイティビティと、世代・国籍を超えた交流は、インディーゲームシーンの新たな可能性を感じさせるものとなりました。

今後も、インディーゲームクリエイターにとっての発表・交流の場を提供するとともに、大阪・関西のカルチャーと融合した独自の魅力を世界に発信し、業界のさらなる発展に貢献してまいります。どうぞご期待ください。

■ OSAKA INDIE GAMES SUMMIT

主催：OSAKA INDIE GAMES SUMMIT 運営事務局

公式サイト：<https://funky802.com/osaka-indiegames-summit>

公式 X：https://x.com/OSAKA_IGS

【本件に関するお問い合わせ先】

FM802：【広報】TEL (06) 6354-8022 / FAX (06) 6354-8033

FM COCOLO：【広報】TEL (06) 6354-8045 / FAX (06) 6354-8033