

メディア関係者各位

プレスリリース

2026年2月12日17時解禁



2026年2月12日

株式会社 Phoenixx

インディーゲームの祭典『TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2026』 出展タイトル&初のオンラインショーケース実施を発表！ ＜本日2月12日(木)よりチケット発売＞



株式会社 Phoenixx（フィニックス）（東京都武蔵野市、代表取締役社長：坂本 和則）は、2026年3月20日（金・祝）～21日（土）に開催されるインディーゲームイベント『TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2026（以下、TIGS2026）』に出展が決定した世界中のゲームクリエイターによるゲームタイトルの第1弾、ならびにご賛同いただけるご協賛・ご協力企業様の情報を公開いたしました。さらに、TIGS史上初となるオンライン配信番組『TIGS2026 Online Showcase』の配信決定についても詳報いたします。

また、本日より入場チケットも発売したことをお知らせいたします。

■本日よりチケット発売！今年は特典付きのサポートアーズチケットも登場

3月20日（金・祝）ビジネスデー／21日（土）一般公開日のチケットを発売いたしました。

また今年は、通常チケットに加え、TOKYO INDIE GAMES SUMMIT を応援してくださる方や TIGS をより深く楽しみたい方に向けて、数量限定の特典付きチケット“TIGS サポートアーズチケット”も新たに発売しました。ぜひご注目ください。

【チケット/料金】

・ビジネスデーチケット：6,000円（税込）【3月20日（金・祝）ビジネスデー】

ビジネスチケットを購入された方は、ビジネスマッチングシステム「MeetToMatch」の登録ができ、
スポンサーと出展者との商談が可能になります。

・一般公開日チケット：1,000円（税込）【3月21日（土）】

・<数量限定> TIGS サポートアーズチケット：10,000円（税込）【3月20日（金・祝）、21日（土）】
(特典) 開場時に優先入場をご案内/ ランダム缶バッジ全種コンプリートセット付 (ほか追加公開予定)

▼チケットのご購入はこちら

<https://indiegamesummit.tokyo/ticket/>

■出展タイトル作品（第1弾）を公開しました！

今回はIMAGINUS（イマジナス）にて、TIGSが厳選した130以上のゲームタイトルを展示する予定です。他にもまだ発表予定です。今後の発表もお楽しみに。

▼出展タイトル一覧はこちら

<https://indiegamesummit.tokyo/title/>

■TIGS初のオンライン配信番組『TIGS Online Showcase』をTikTok Liveで配信！

TIGS2026では、3月20日（金・祝）・21日（土）開催されるTIGS2026イベントに先駆け、3月16日（月）にTIGS史上初の『TIGS Online Showcase』のライブ配信が決定いたしました。

本番組では、MCに百花繚乱氏を迎え、出展タイトルの中から選りすぐりの作品の実況プレイを交えてご紹介するコーナー、ここでしか見られないインディーゲームのトレンドがわかるコーナーなどを今人気のゲストを迎えて配信！世界中のインディーゲームファンに楽しんでいただける、インディーゲームの魅力を凝縮した3時間をお届けします。続報をお楽しみに！

【TIGSオンラインショーケース 開催概要】

『TIGS Online Showcase』

日時：2026年3月16日（月）19:00～22:00（予定）

配信プラットフォーム：TikTok Live

出演者（予定）：MC：百花繚乱ほか／ゲスト：後日発表



司会屋さん

百花 繚乱（ひやつか りょうらん）

1990年1月22日生まれ 広島県出身

活動17年目。インターネット配信黎明期から活動を開始。

現在は司会者として多方面の番組やイベント等を担い、これまでに司会を担当した番組・イベント数は3800回に達する。

【SNSフォロワー数】X(Twitter) 194000人、ニコニコフォロワー 88000人

■ご協賛・ご協力企業様のご紹介

第1弾発表に続き、新たにスポンサー様が決定いたしましたのでお知らせいたします。

A dark blue background banner featuring the word "SPONSORS" at the top. Below it, a black bar contains the text "Diamond Sponsors". Two white rectangular boxes are displayed: one for "Cygames" featuring their logo, and one for "BANDAI NAMCO" with the tagline "Fun for All into the Future". Both boxes also mention their respective companies: "株式会社バンダイナムコエンターテインメント" and "株式会社バンダイナムコスタジオ".

Platinum Sponsors



Gold Sponsors



Silver Sponsors



Bronze Sponsors



サポーター SUPPORTERS



パートナー
PARTNERS

Event Partners



Media Partners



オーガナイザー
ORGANIZERS

むさしO-FM



Phoenixx



■協賛・協力のお願い

「TOKYO INDIE GAMES SUMMIT」では、イベントにご協賛・ご協力いただける、企業様・団体様を募集しております。出展ブースの展開やロゴの掲載といったメリットをご準備しております。お気軽にお問い合わせください。

◆協賛・協力のお問い合わせ先: contact@indiegamessummit.tokyo

■イベント概要

イベント名	TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2026
日時	<ビジネスデー> 2026年3月20日(金・祝) 10:00-17:00 <一般公開日> 2026年3月21日(土) 10:00-17:00
会場	未来をつくる杉並サイエンスラボ IMAGINUS（イマジナス） 〒166-0002 東京都杉並区高円寺北 2-14-13 (最寄駅：JR 中央・総武線各駅停車 高円寺駅) https://www.imaginus-suginami.jp/ ほか予定
主催	TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 運営事務局
公式サイト	https://indiegamessummit.tokyo/
公式 X	https://x.com/TOKYO_IGS

■TOKYO INDIE GAMES SUMMIT とは

TOKYO INDIE GAMES SUMMIT は、インディーゲームを中心とした多様なクリエイターの才能が一堂に会し、新たな挑戦へ踏み出す“きっかけの場”となることを目指して、2023年に武蔵野市・吉祥寺で誕生したインディーゲームイベントです。

開催以来、規模は毎年拡大し、2025年には来場者数が過去最大を記録。国内外のゲームファンやクリエイターが集い、インディーゲームを取り巻く熱気とともにイベントも着実に成長してまいりました。

その注目度の高まりを背景に、クリエイターにとっては“作品を発表し、ユーザーやほかのクリエイターと交流できる場”、ユーザーにとっては“新しいゲームやクリエイターを発見・体験できる場”として、価値をさらに高めています。加えて、ゲームに関連する多様なエンタメコンテンツを幅広いお客様に楽しんでいただける回遊型イベントとしても年々進化し、新しい可能性が育まれています。

TIGSは今後も、クリエイターとユーザーがつながり、インディーゲーム文化が広がっていく場として取り組んでまいります。

- TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 運営事務局 一同 -

【本件に関するお問い合わせ先】

メールアドレス: contact@indiegamessummit.tokyo